



A P P U S E R M A N U A L

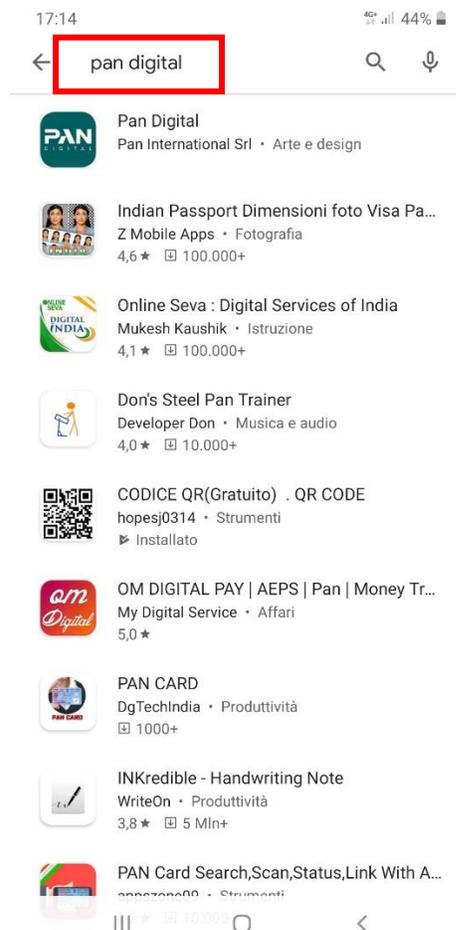
Indice:

- 1. Installazione**
- 2. Autenticazione**
 - 2.1 Registrazione e Login**
 - 2.2 Recupero Password**
- 3. Creazione rete**
- 4. Scansione dispositivi**
- 5. La tua Rete**
- 6. Reti disponibili**
- 7. Eliminazione rete**
- 8. Creazione gruppi**
- 9. Scene e Scenari**
- 10. Scene dinamiche**
- 11. Login/Logout**
- 12. Account**
- 13. Modalità locale**

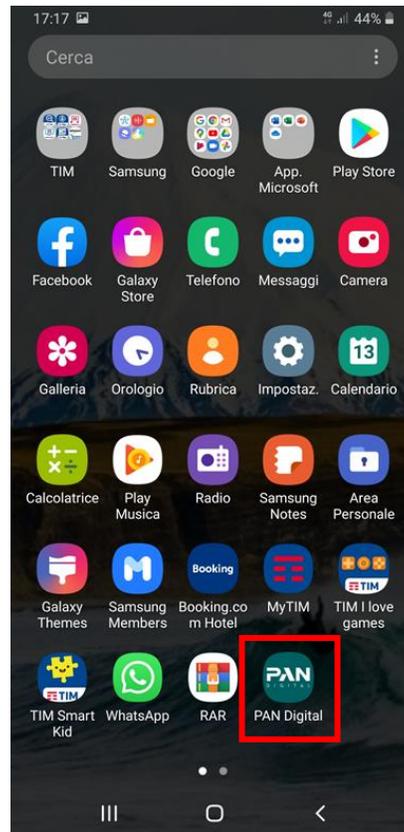
1. Installazione

In questa sezione verranno descritti tutti gli step per installare l'applicazione Pan Digital in pochi minuti. Per poter installare e utilizzare l'applicazione è fondamentale essere connessi a Internet.

- Aprire il Play Store o Apple Store (come esempio utilizzeremo Google Play)
- Digitare nella barra di ricerca "Pan Digital"



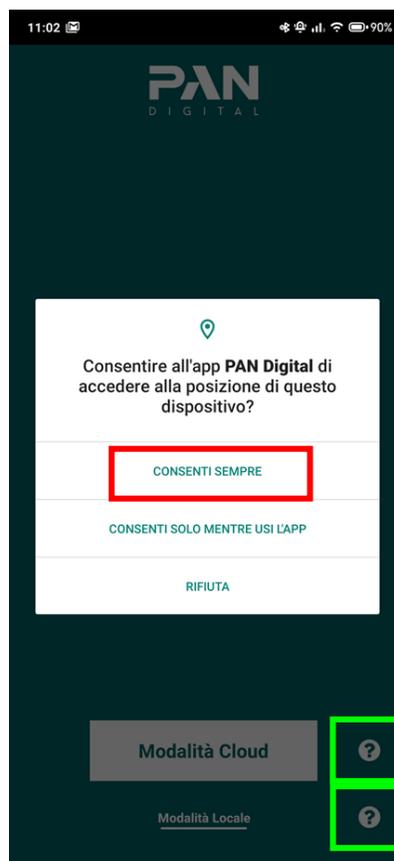
- Selezionare l'applicazione e premere il tasto "INSTALLA" (vedi immagine sotto).
- Una volta terminata l'installazione, sul vostro telefono apparirà l'icona dell'app.
- Premere sull'icona per avviarla.



2. Autenticazione

Con queste semplici operazioni vedremo come registrarsi e accedere all'applicazione tramite un account.

All'avvio l'applicazione richiederà l'accesso a differenti elementi del telefono, necessari per un corretto funzionamento dell'applicazione.



- Cliccare su “CONSENTI”

È possibile utilizzare l'applicazione sia in modalità locale che in modalità Cloud. Cliccando sui simboli “?” (riquadrati in verde nell'immagine sopra) si apriranno dei pop-up in cui vengono riassunte le caratteristiche specifiche delle due modalità.

- Cliccando su “?” vicino a “Modalità locale” apparirà il seguente pop-up:



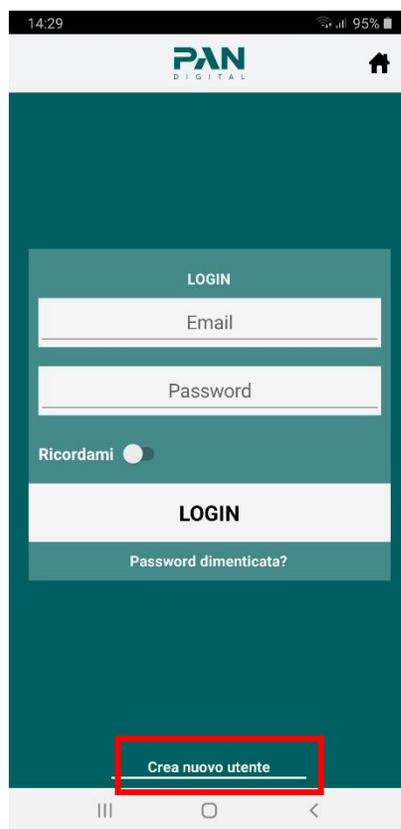
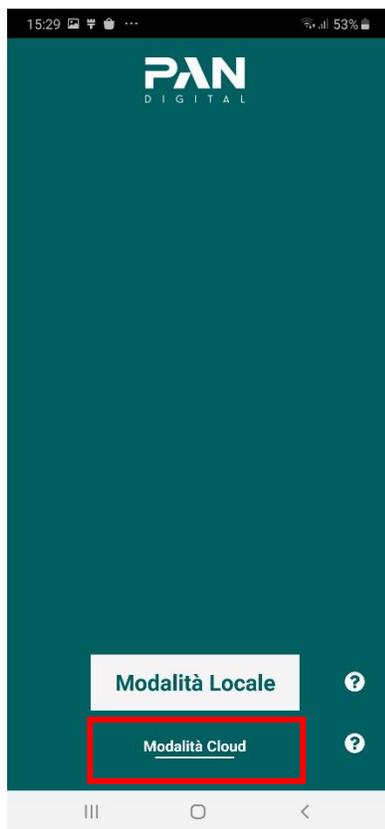
La modalità locale verrà approfondita nell'ultimo capitolo del presente manuale.

- Cliccando su “?” vicino a “Modalità Cloud” apparirà invece il seguente pop-up:



Ci occuperemo ora della modalità Cloud.

Per accedere, cliccare su “MODALITA’ CLOUD” (riquadro rosso nell’ immagine a sinistra). Una volta cliccato, apparirà la schermata riportata a destra:



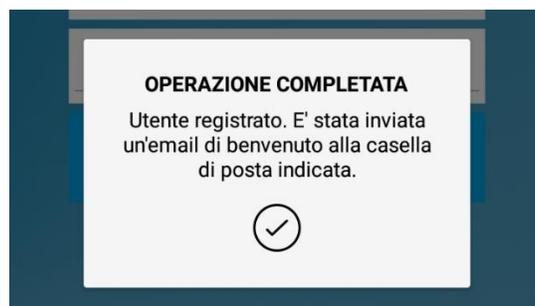
2.1 Registrazione e Login

- Premere su “Crea nuovo utente” per creare un nuovo account, dopodiché l’applicazione mostrerà la seguente schermata di registrazione:

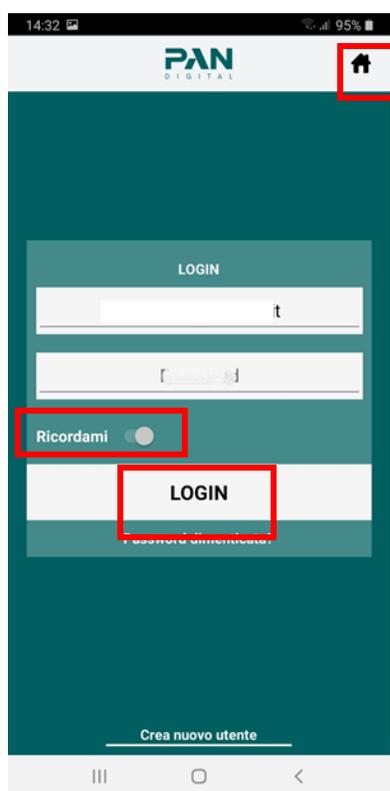


- Inserire email e password validi
- Premere sulla scritta “INFORMATIVA SULLA PRIVACY” (vedi immagine sopra) per visualizzare il documento sulla privacy
- Premere il tasto “CREA UN ACCOUNT” per confermare i dati inseriti e registrarsi (vedi immagine sopra)

Apparirà il seguente pop-up:



Premuto il simbolo di conferma, l'app vi riporterà nella schermata di login.



- Inserire le credenziali con le quali è stata effettuata la registrazione
- Abilitare l'opzione "Ricordami", nel caso in cui si voglia rimanere connessi con quel dato account e premere il tasto "LOGIN" per accedere all'applicazione
- Premendo sul simbolo della casa (nell'immagine sopra) si può ritornare alla schermata iniziale e scegliere se si vuole passare alla "Modalità locale".

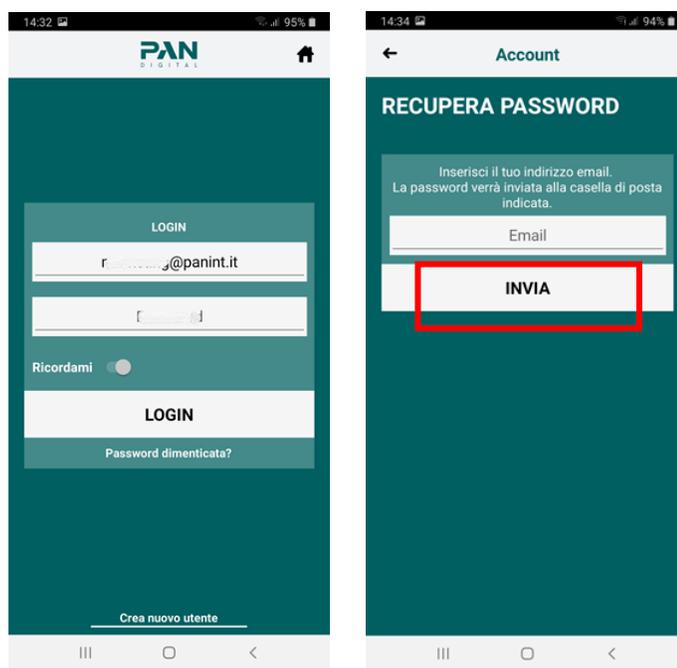
2.2 Recupero Password

Durante la fase di login, nel caso in cui l'utente inserisca una password errata, l'applicazione consente il recupero della password.

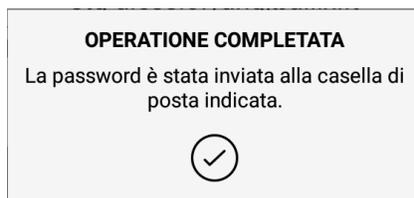
Premendo il tasto "LOGIN" dopo aver inserito l'username corretto, ma la password errata, apparirà il seguente pop up:



Premere sulla scritta "Password dimenticata?", presente sotto al tasto "LOGIN"



Successivamente inserire nella casella di testo l'email a cui verrà inviata la password e premere il tasto "INVIA". Vi comparirà il seguente pop up:



3. Creazione rete

Una volta all'interno del vostro account, nel caso in cui sia presente già una rete, l'applicazione mostrerà la seguente schermata:



- Inserire il nome della rete (Esempio: "Reception")
- Premere sul pulsante con la spunta per confermare il nome della rete e procedere con la creazione.

Un elemento fondamentale per le prossime operazioni è il Bluetooth. Prima di dare conferma, abilitare il Bluetooth sul proprio dispositivo.

4. Scansione dispositivi

Dopo aver creato la rete, l'applicazione reindirizzerà automaticamente l'utente alla seguente schermata:



Nel caso in cui la pagina "Scansione dispositivi" risultasse vuota, disabilitare e riabilitare il Bluetooth e poi premere sul pulsante refresh, presente in alto a destra (riquadro in rosso nell'immagine sopra).

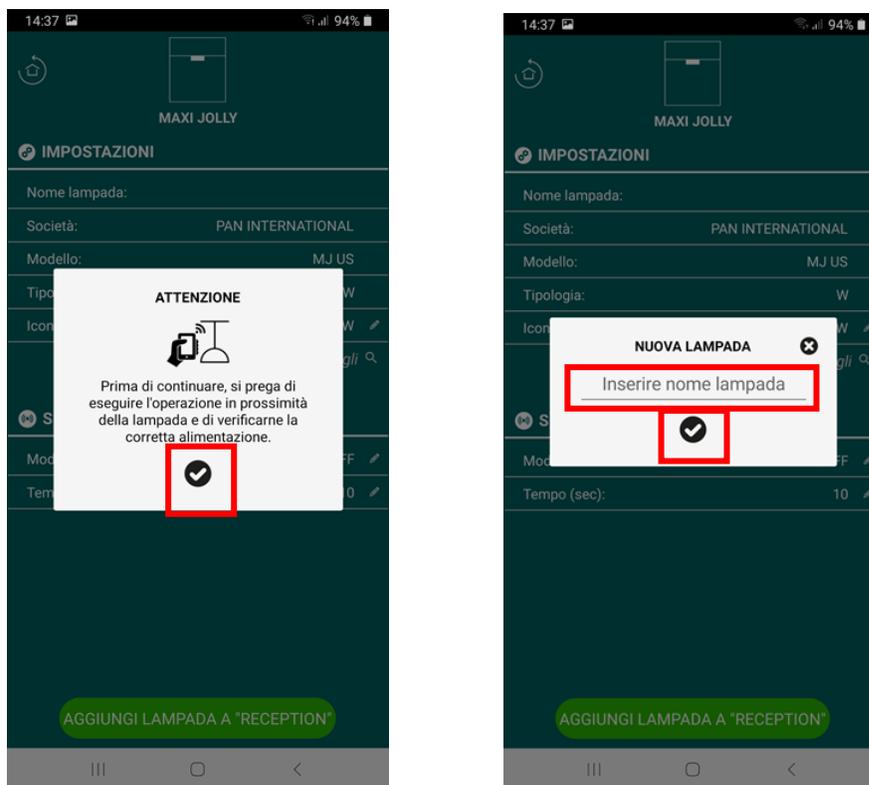
L'app individua tutti i dispositivi con un sistema Bluetooth nelle vicinanze e li visualizza in questa schermata.

Se si clicca su una lampada, l'applicazione mostra un riepilogo dei dati della lampada:



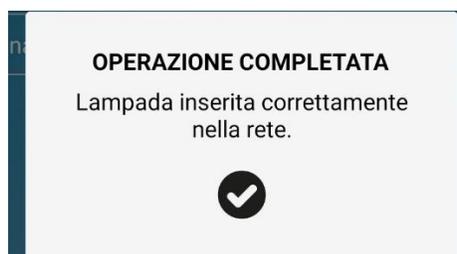
- Se si vuole cambiare l'icona della lampada premere sul pulsante raffigurato con una "matita". L'icona scelta verrà visualizzata una volta che la lampada sarà aggiunta ad una rete. Per avere ulteriori dettagli relativi alla lampada basta cliccare sull'icona "lente di ingrandimento".
- Premere su "AGGIUNGI LAMPADA A..." nel riquadro 4 per aggiungere la lampada nella vostra rete

- Una volta premuto il tasto di aggiunta, l'app visualizzerà le seguenti schermate:



- Cliccare sul tasto con la spunta nel riquadro della prima schermata
- Inserire il nuovo nome della lampada (vedi seconda schermata)
- Premere sul tasto con la spunta per confermare l'operazione

Una volta confermato il nome, se l'operazione ha avuto buon esito, l'applicazione mostrerà il seguente messaggio:

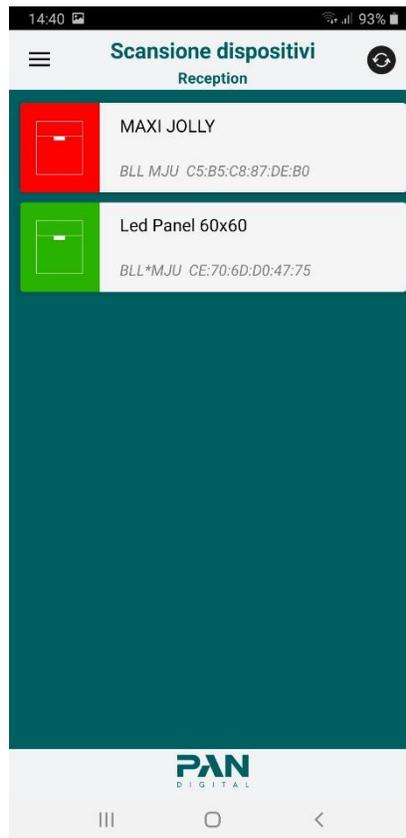


Dopo la conferma del nome, l'applicazione aggiornerà in automatico la pagina di riepilogo dei dati della lampada:



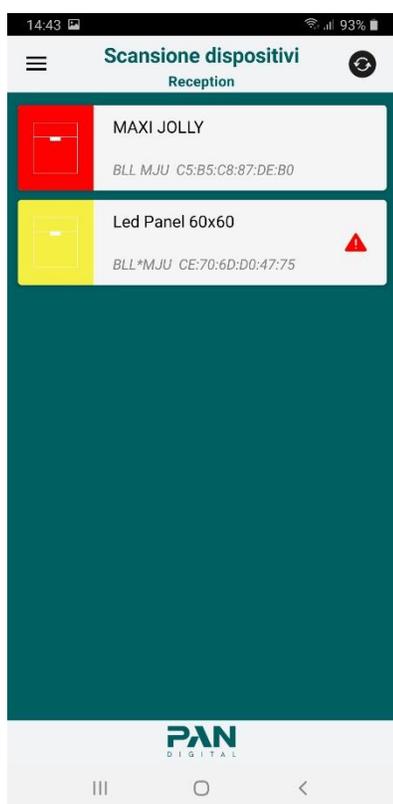
- Cliccare il pulsante "RIMUOVERE LA LAMPADA DA ..." per rimuovere la lampada dalla rete
- Cliccare sul pulsante nel riquadro rosso per tornare alla pagina "Scansione dispositivi"

Tornando alla pagina "Scansione dispositivi", noterete che la visualizzazione della nuova lampada rinominata sarà ora diversa:



- Le lampade in rosso rappresentano le lampade non ancora associate ad alcuna rete
- Le lampade in verde indicano le lampade appartenenti alla vostra rete
- Le lampade in grigio indicano tutte le lampade associate ad una rete che non è la vostra

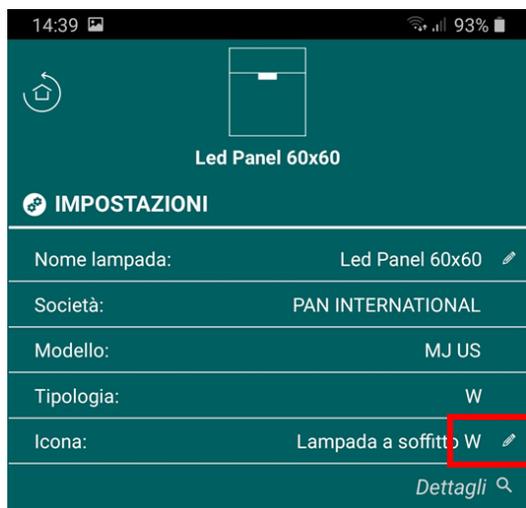
- Le lampade in giallo (vedi immagine sotto) indicano le lampade appartenenti alla vostra rete, ma non raggiungibili via Bluetooth in quel momento (questo può accadere, ad esempio, se siete troppo lontani dalla vostra lampada o se c'è un problema con il modulo Bluetooth della lampada)



Per aggiungere altre lampade alla vostra rete, ripetete i passi descritti in questo capitolo.

Se si desidera aggiungere una lampada con più driver, è possibile cambiare il tipo di driver della lampada.

Per queste lampade, vedrete un dettaglio diverso nella pagina di riepilogo:



- Cliccare sul simbolo della “matita” nel riquadro rosso nell'immagine sopra

L'applicazione vi darà la possibilità di scegliere il tipo di dispositivo:

- Selezionare il tipo di driver disponibile (le opzioni cambieranno a seconda del tipo di lampada)



Dopo aver scelto il tipo, la pagina di riepilogo si aggiorna automaticamente.

Inoltre, per le lampade dotate di sensore di movimento, è possibile modificare la modalità del sensore (prima di aggiungerlo alla rete o dopo).



- Cliccando sul simbolo della “matita” nella casella 1 (vedi immagine sopra) si può cambiare la modalità del sensore:



- Selezionare "disabilitato" per disattivare il sensore di movimento
- Selezionare "on/off" e la luce si accenderà quando viene rilevato un movimento
- Selezionare "dimmer" e la luce passerà da un'intensità minima ad un'intensità massima quando viene rilevato un movimento

Selezionare "smart" per attivare una modalità di attivazione della luce che combina le modalità "on/off" e "dimmer"

- Cliccando sul simbolo della "matita" nel riquadro (vedi prima immagine nella pagina precedente) è possibile modificare il tempo di azione del sensore:



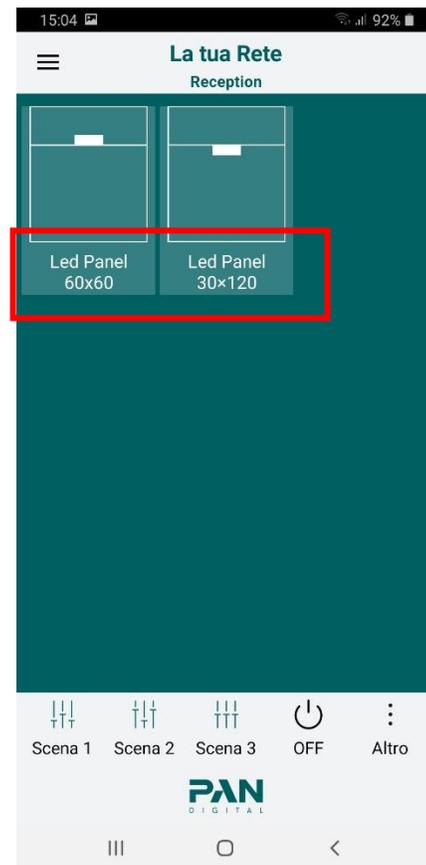
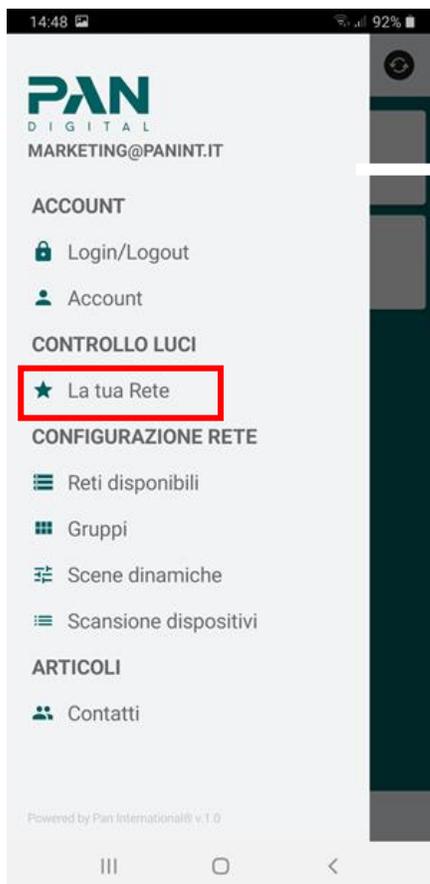
- Cliccare su '+' per aumentare o su '-' per diminuire le ore, i minuti o i secondi di azione

Nota: non è possibile impostare un tempo inferiore a 10 secondi.

5. La tua Rete

Questa sezione mostra tutte le lampade associate alla vostra rete. Per gestirle basta seguire queste semplici operazioni:

- Dal menu, cliccate sulla voce "La tua rete" (riquadro rosso, vedi immagine sotto)



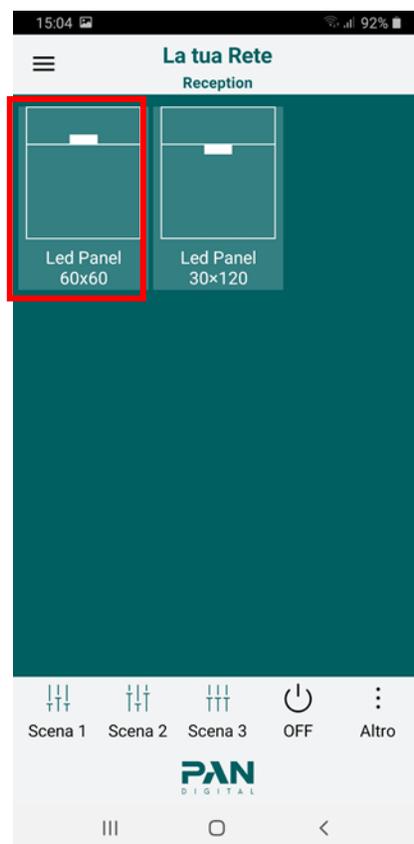
Qui potete gestire le lampade singolarmente o tutte insieme.

Il comando che l'app invia dipende dal tipo di driver che la lampada ha installato, nel caso di lampade con il solo driver White:

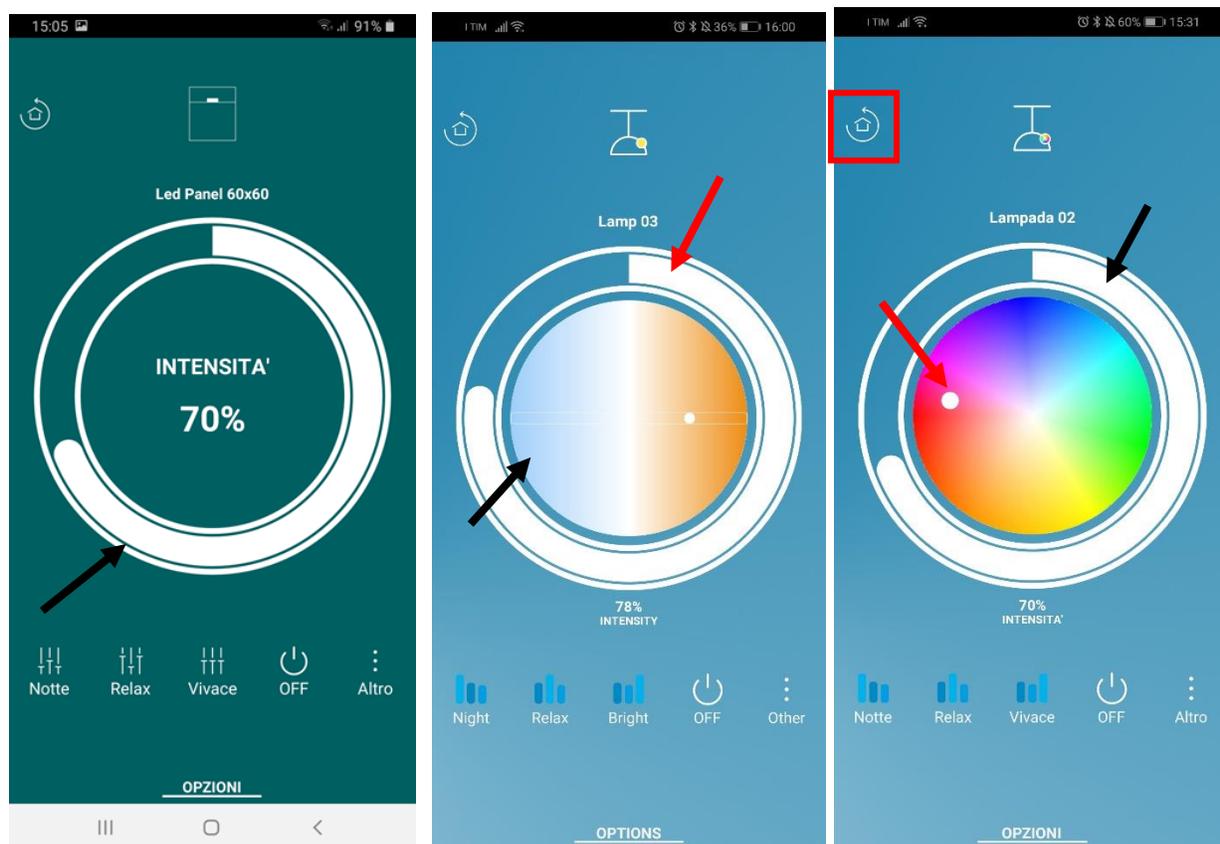
- "Scena 1" imposta l'intensità della luce al 10%.
- "Scena 2" imposta l'intensità della luce al 50%.
- "Scena 3" imposta l'intensità della luce al 100%.

Nel caso di lampade con driver RGB o TW: "Scena 1", "Scena 2" e "Scena 3", se premuti, lanciano le scene predefinite associate ai vari pulsanti.

Cliccando sulla lampada che si desidera gestire si apre il comando per la gestione delle singole lampade.



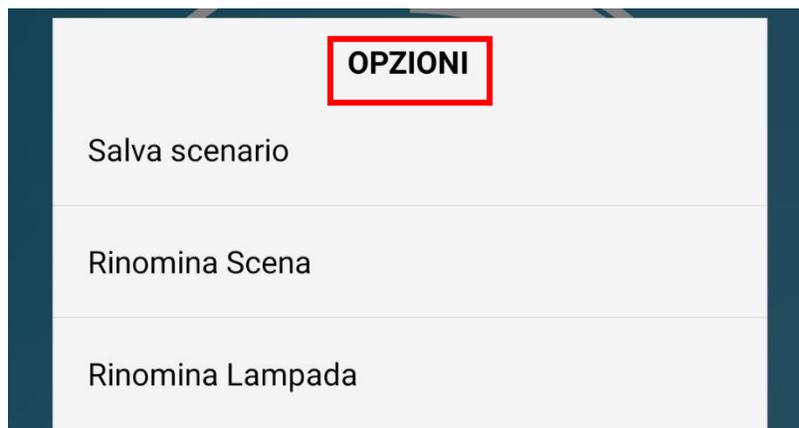
Poi si apriranno pagine simili alle seguenti, a seconda del tipo di lampada:



- L'immagine a sinistra viene visualizzata quando la lampada è di tipo "White". Solo l'intensità può essere modificata per questo tipo.
- L'immagine al centro viene visualizzata quando la lampada è di tipo "Tunable White". Per questo tipo, oltre al grado di intensità, è possibile modificare anche la tonalità del bianco.
- Se la lampada a destra è del tipo "RGB+W", apparirà la pagina seguente, per questo tipo di lampada, oltre alla percentuale di intensità, è possibile impostare anche il colore della luce.

Premere il tasto nel riquadro rosso per tornare alla pagina precedente. Premendo sul tasto "OPZIONI" si potrà accedere al menu delle opzioni della singola lampada.

Il menu delle opzioni che apparirà sarà il seguente:



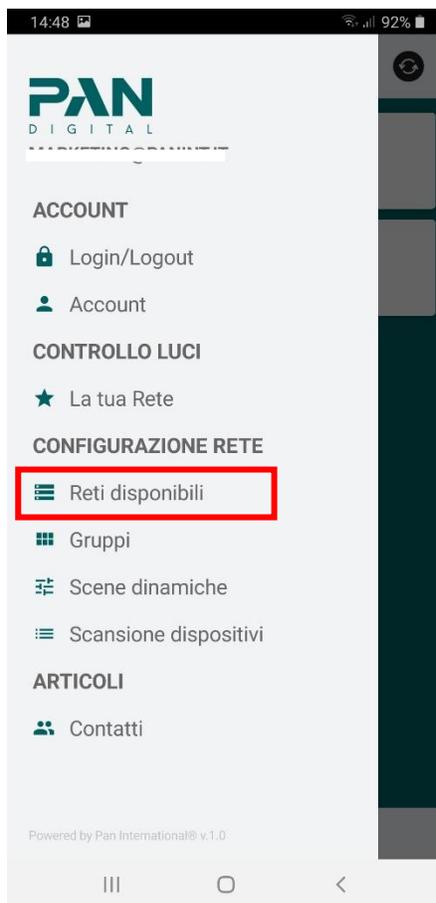
La voce "Salva scenario" sarà ulteriormente spiegata nel capitolo "Scene e scenari".

- Premere "Rinomina scena" per dare un nuovo nome ad una scena esistente
- Premere "Rinomina lampada" per assegnare un nuovo nome alla lampada

6. Reti disponibili

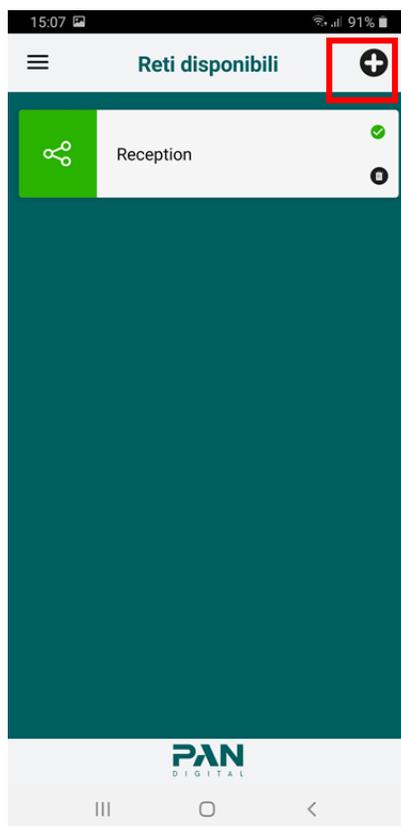
Oltre alla rete creata all'inizio, l'applicazione offre la possibilità di creare più reti.

- Cliccare sul pulsante Menu e poi su "Reti disponibili" per aprire la pagina di creazione della rete

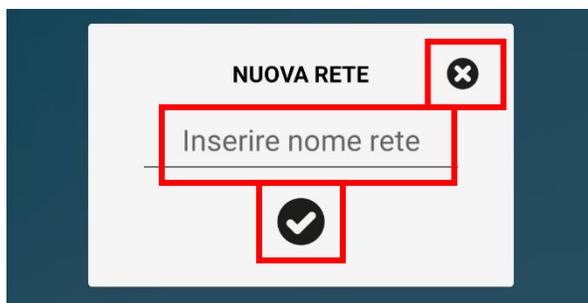


Poi si aprirà una schermata che mostra tutte le reti create con il vostro account.

- Cliccare sul pulsante "+" (riquadro rosso, vedi immagine sotto) per creare una nuova rete



Dopo aver premuto il tasto "+", apparirà la seguente finestra:



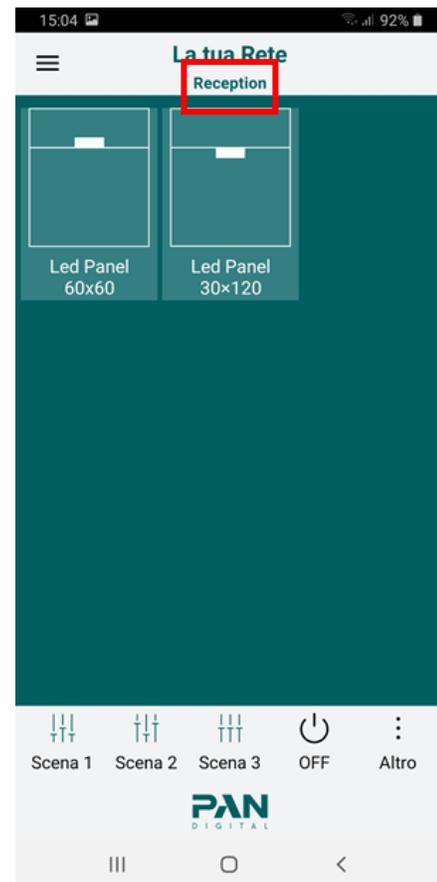
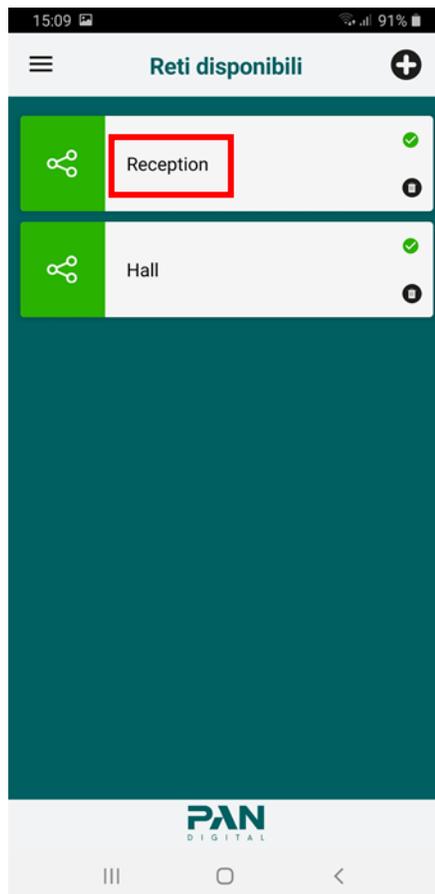
- Inserire il nome della rete nell'apposito riquadro
- Cliccare sulla "X" per chiudere la finestra
- Cliccare sul pulsante di spunta per confermare il nome e creare la nuova rete

Dopo la conferma, l'applicazione reindirizzerà l'utente alla pagina "Scansione dispositivi", dalla quale le varie lampade possono essere aggiunte alla rete appena creata.

Tutte le funzionalità precedentemente spiegate sono valide per tutte le nuove reti create.

Nel caso in cui si voglia tornare alla rete precedente:

- Ritornare alla voce "Reti disponibili" del menu e premere sulla rete desiderata

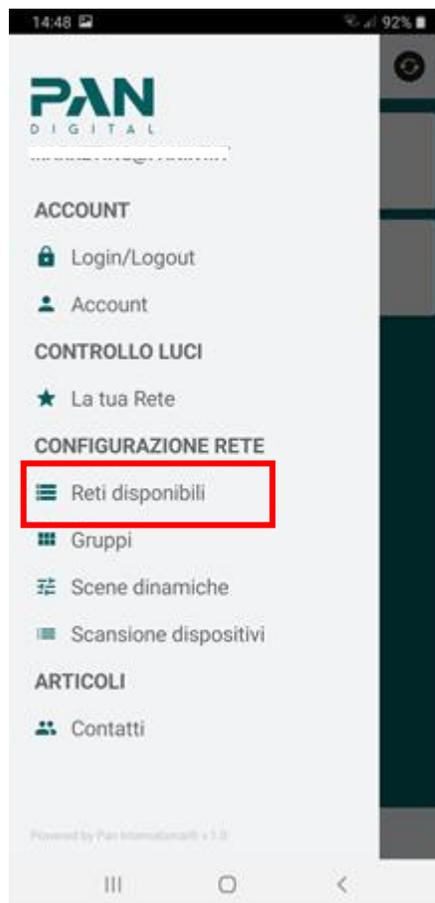


Quando si preme su una rete, l'applicazione vi reindirizzerà automaticamente alla pagina "La tua rete", dove potrete vedere la rete su cui vi trovate (vedi immagine in alto a destra).

7. Eliminazione rete

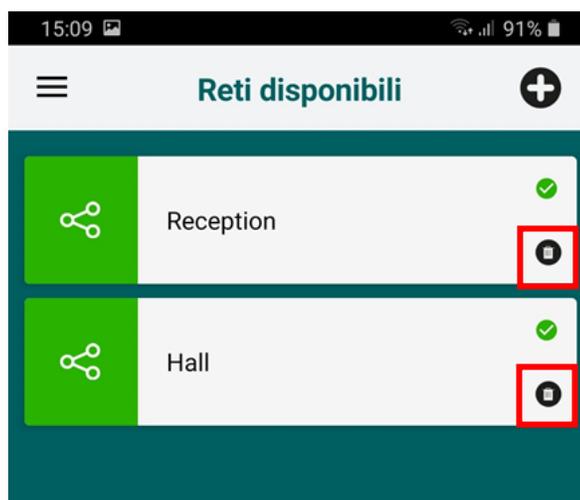
IMPORTANTE: Prima di procedere alla cancellazione della rete, rimuovere tutte le lampade appartenenti a quella rete. Per eliminare una rete basta seguire queste semplici operazioni:

- Accedere alla pagina "Reti disponibili" dal menu laterale



Una volta aperta la pagina:

- Scegliere la rete che si desidera cancellare
- Cliccare sul simbolo del "cestino" corrispondente alla rete che si desidera cancellare



Dopo aver premuto il tasto, appariranno i seguenti pop-up:

- Premere "Conferma" nel primo pop-up per procedere con l'operazione:



- Inserire la password dell'account con cui si è effettuato il login nel secondo pop-up:



ATTENZIONE 

Per ragioni di sicurezza, inserire la password amministratore.

Password



This is a warning dialog box with a dark blue background. It contains the title 'ATTENZIONE' and a close button (an 'X' in a circle). The main text reads 'Per ragioni di sicurezza, inserire la password amministratore.' Below this is a text input field labeled 'Password' with a horizontal line underneath. At the bottom center is a circular icon containing a white checkmark.

Una volta completata la cancellazione della rete, l'app avvisa l'utente con il seguente pop-up:



OPERAZIONE COMPLETATA

La rete è stata cancellata.

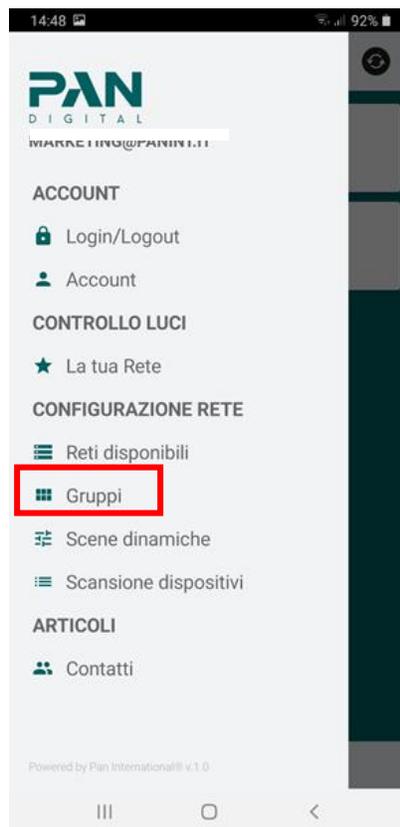


This is a confirmation dialog box with a dark blue background. It features the title 'OPERAZIONE COMPLETATA' and the message 'La rete è stata cancellata.' At the bottom center is a circular icon containing a white checkmark.

8. Creazione gruppi

Per un'ulteriore suddivisione delle lampade, l'applicazione offre la possibilità di creare gruppi all'interno delle proprie reti.

- Aprire il menu e cliccare su "Gruppi" (vedi immagine sotto) per accedere alla pagina di creazione dei gruppi



Dopo aver premuto la voce "Gruppi", la schermata che apparirà sarà la seguente:



IMPORTANTE: prima di creare un gruppo, è necessario verificare di essere nella rete giusta.

- Controllare il testo (vedi immagine sopra) per evitare di creare un gruppo nella rete sbagliata
- Se non vedete il pop-up visualizzato nell'immagine sopra, o se c'è già un gruppo e volete crearne un altro, premete il tasto "+" per aggiungere un nuovo gruppo alla rete
- Inserire il nome del gruppo nello spazio nel riquadro dedicato
- Premere la "X" per chiudere la finestra e tornare indietro
- Premere il simbolo di spunta per confermare il nome e creare il Gruppo

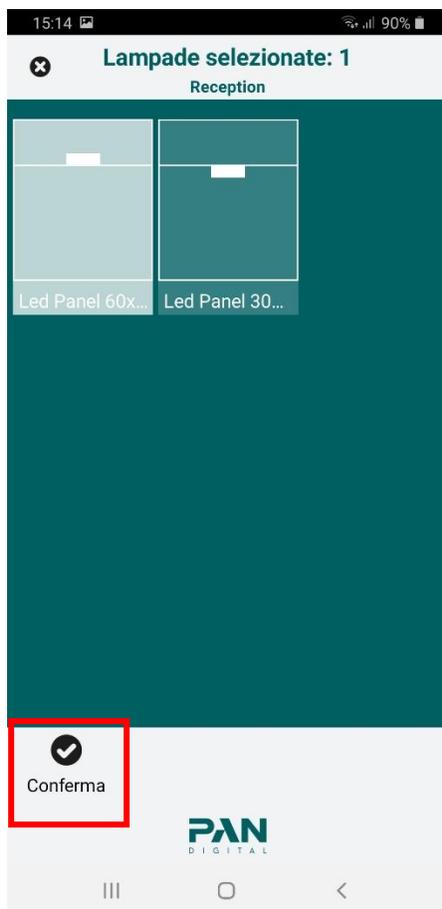
Dopo la conferma, apparirà la seguente schermata:



- Cliccare sul pulsante “+” aggiungere una o più lampade al gruppo
- Cliccare sul pulsante “-” per rimuovere una o più lampade dal gruppo. All'inizio il pulsante è disabilitato perché il gruppo non contiene lampade
- Cliccare sul pulsante “cestino” per cancellare il gruppo

IMPORTANTE: ad un gruppo possono essere aggiunte solo lampade associate alla stessa rete e una lampada può appartenere al massimo a 4 gruppi diversi.

Se si preme il tasto "Aggiungi", appare una pagina simile alla seguente:



Se si desidera aggiungere una o più lampade al gruppo, è necessario:

- Selezionare le lampade desiderate cliccandoci sopra e poi cliccare sul pulsante "Conferma"

Il pulsante "Conferma" rimane disabilitato finché non viene selezionata una lampada.

Solo lampade dello stesso tipo possono appartenere allo stesso gruppo.

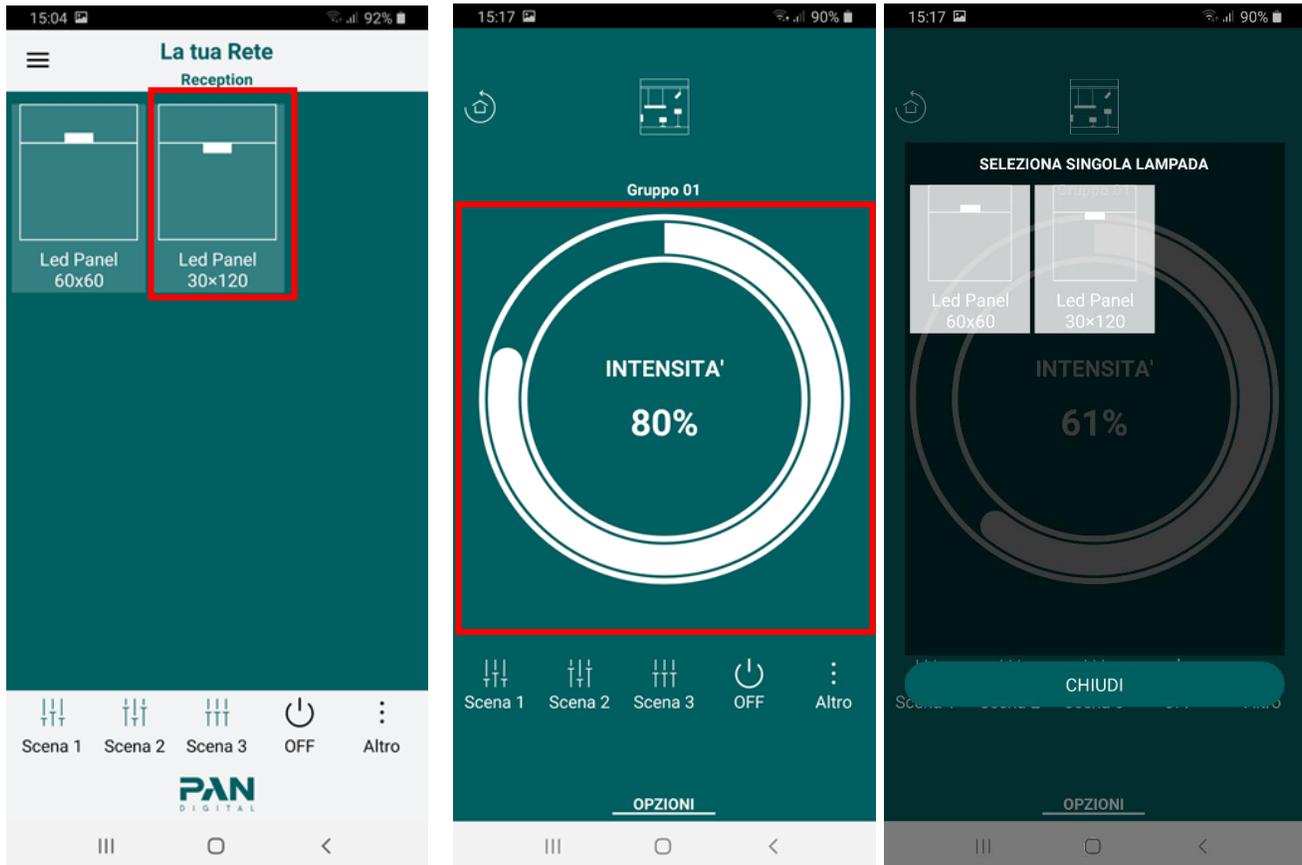
Se tornate alla pagina "Gruppi", il gruppo appena creato sarà ora presente



- Cliccare sul pulsante "+" per creare un nuovo gruppo

IMPORTANTE: si possono creare al massimo 14 gruppi.

Premere sul gruppo per accedere alla pagina di gestione del gruppo



Attraverso questa pagina è possibile impostare l'intensità, la tonalità del bianco o il colore delle lampade che fanno parte del gruppo, con l'uso di un unico comando.

Il controller nel riquadro (vedi seconda immagine sopra) cambia a seconda del tipo di lampade del gruppo.

Il controller funziona esattamente come per le singole lampade. Per ulteriori dettagli si veda il capitolo "La tua rete". Cliccando il pulsante "OPZIONI", accedi al menu delle opzioni del gruppo.

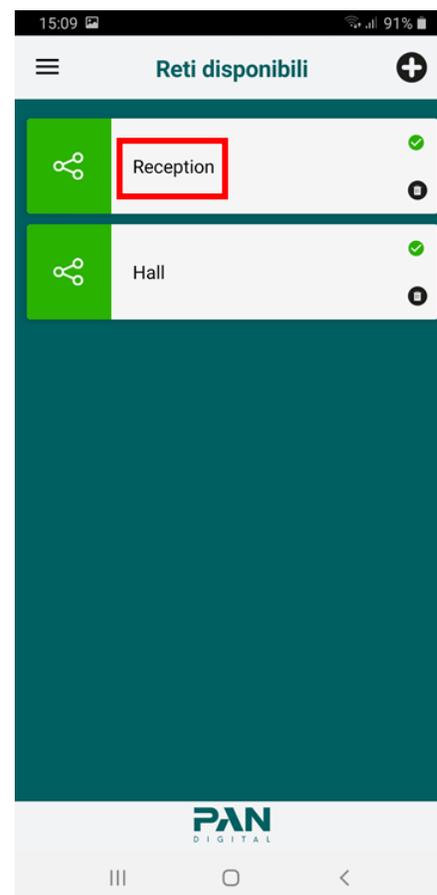
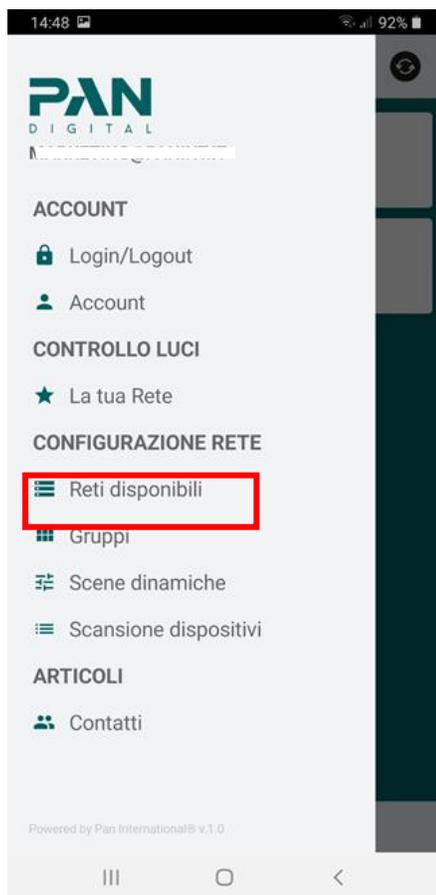
Attraverso il pop-up che appare (vedi immagine a destra) è possibile:

- Cliccare su "Rinomina gruppo" per assegnare un nuovo nome al gruppo
- Cliccare su "Seleziona lampada singola" per selezionare una lampada singola appartenente al gruppo (vedi terza immagine a destra)

9. Scene e Scenari

Per creare scene e scenari basta seguire queste semplici operazioni:

- Aprire il menu
- Cliccare su "Reti disponibili"
- Scegliere la rete in cui si desidera creare e applicare la nuova scena



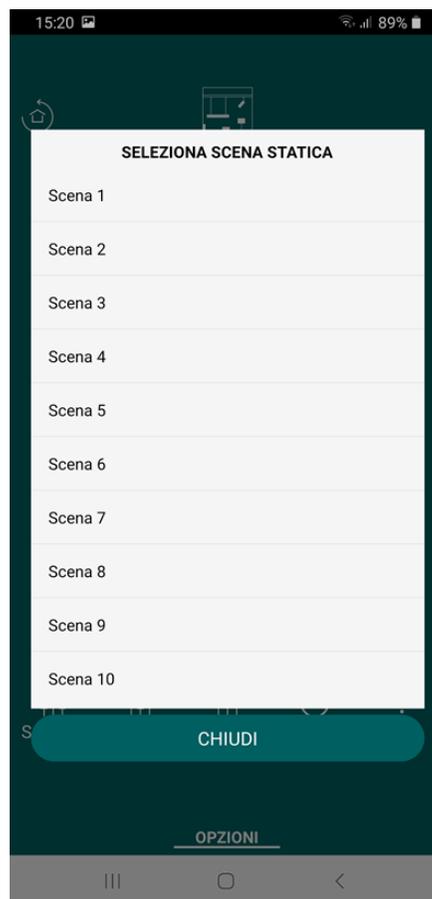
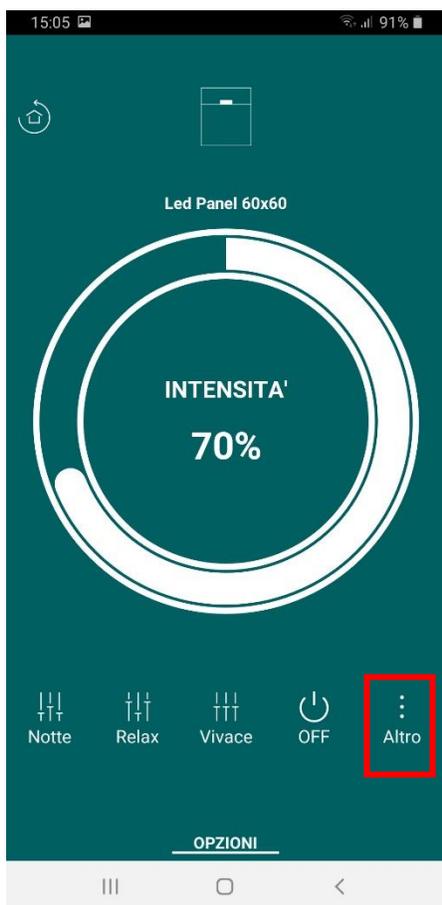
Dalla pagina "La tua rete", scegliere e cliccare sulla lampada su cui si desidera applicare una nuova scena. Dopodiché si aprirà una pagina:

- Cliccare sul pulsante "Altro" per vedere tutte le possibili scene predefinite
- Cliccare sul pulsante "Opzioni" per visualizzare un menu di opzioni
- Cliccare sul pulsante nel riquadro per tornare indietro



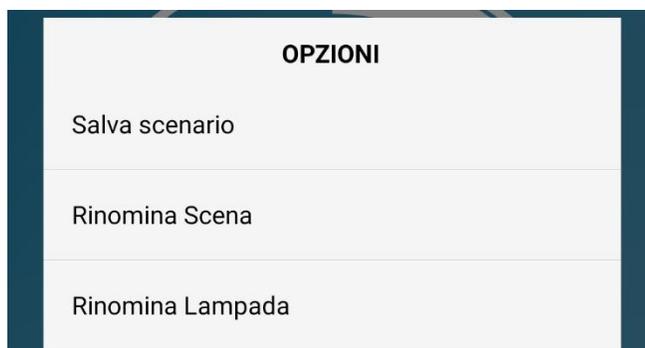
Se si desidera applicare una scena predefinita:

- Cliccate sul pulsante "Altro" e scegliete una scena predefinita (vedi immagine sotto)



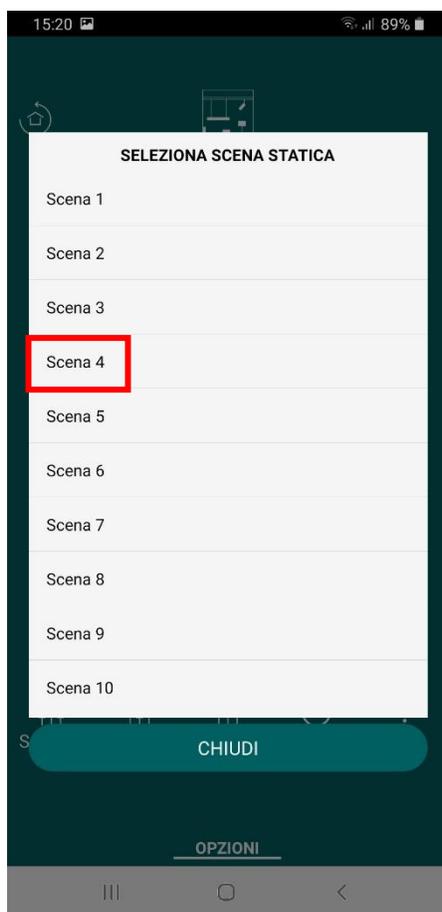
Se si desidera creare e applicare una nuova scena:

- Impostare l'intensità della luce (per il tipo W - TW - RGB+W), la tonalità del bianco (per il tipo TW) e il colore (per il tipo RGB) in base alla scena che si vuole creare e poi cliccare sul pulsante "Opzioni"
- Selezionare "Salva scenario" dalla finestra che si apre



Dopo aver premuto "Salva scenario":

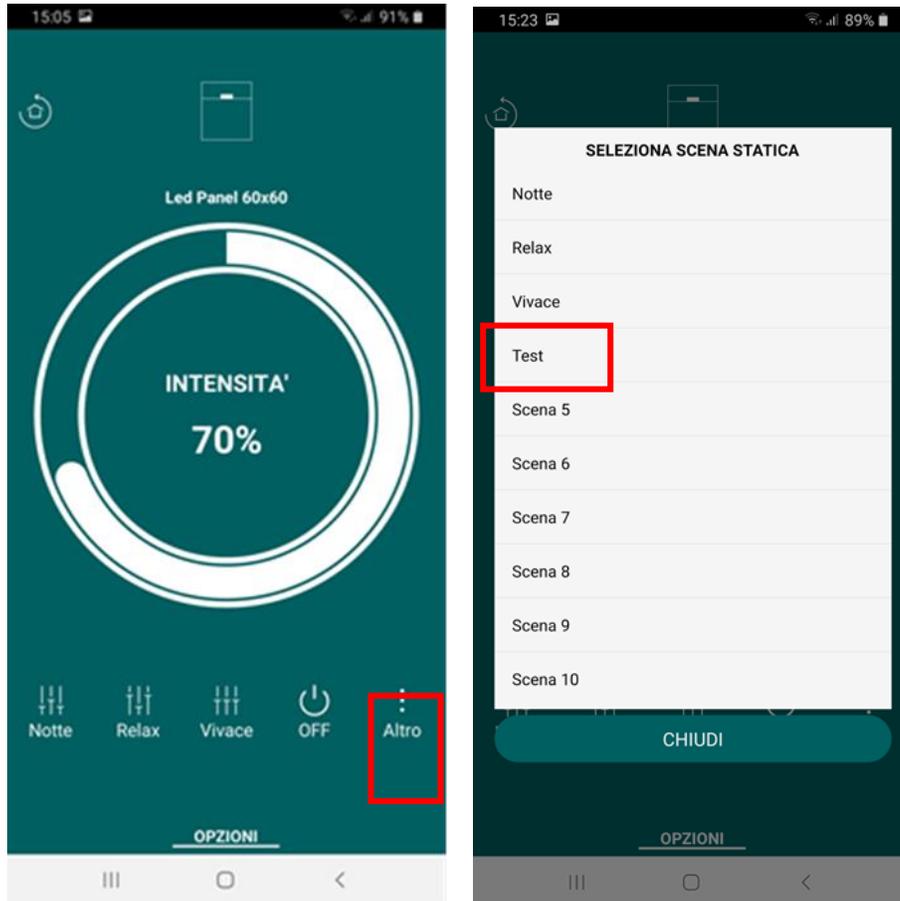
- Selezionare la scena predefinita sulla quale si desidera salvare la nuova scena



Dopo aver cliccato su una scena, l'applicazione aprirà una nuova finestra da cui è possibile rinominarla.

Una volta confermato il nuovo nome:

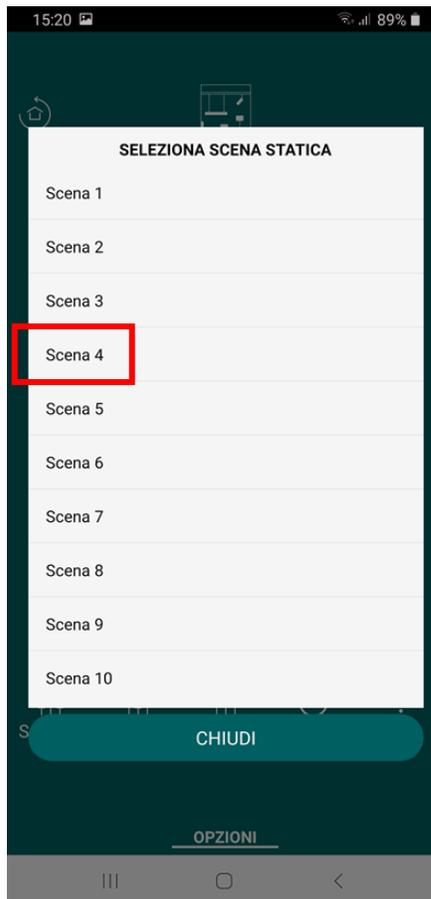
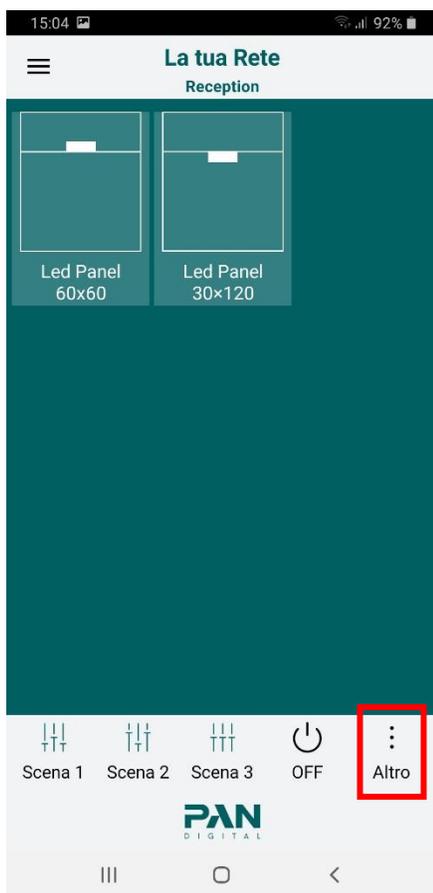
- Cliccare il pulsante "Altro" dalla pagina di gestione delle singole lampade
- Cliccare sulla scena appena creata



A questo punto, l'applicazione applicherà le impostazioni personalizzate della scena a "Led Panel 60x60".

Nel caso in cui si voglia applicare una scena a tutta la rete:

- Cliccare sul pulsante "Altro" dalla pagina "La tua rete"
- Selezionare una scena dalla finestra appena aperta



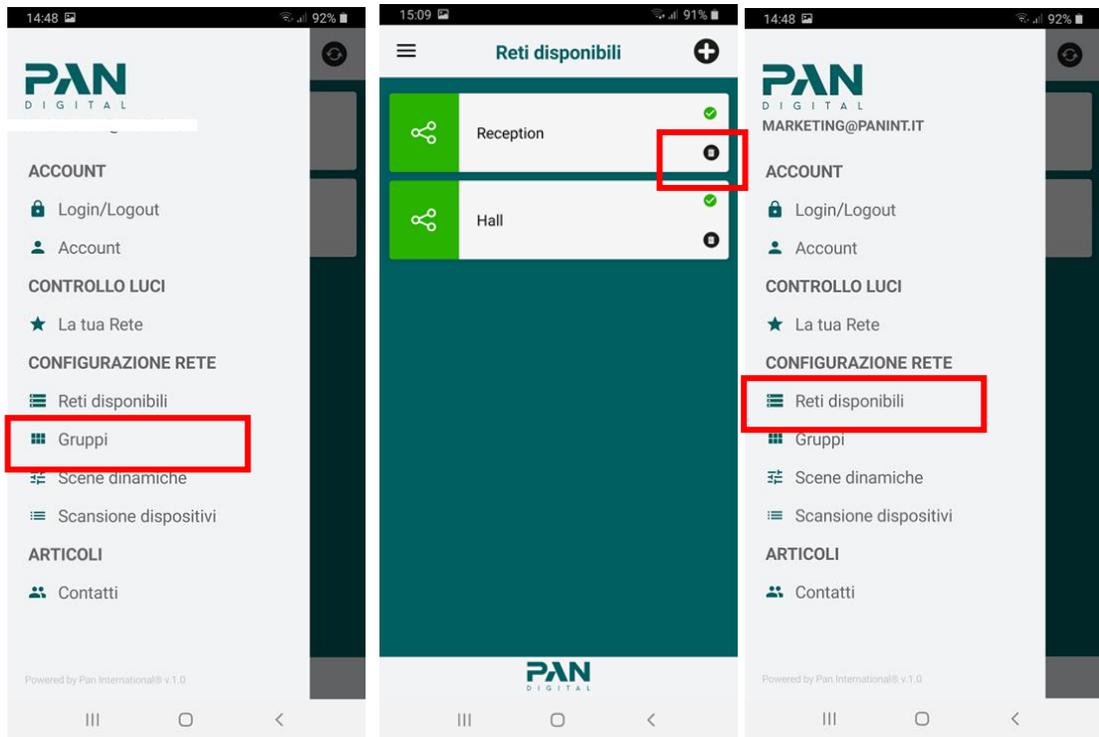
Nel caso in cui la scena selezionata sia "Scena 4", l'app applicherà "Scena 4" a tutte le lampade della rete, ad eccezione di quelle che hanno una scena personalizzata salvata su "Scena 4" a cui verrà applicata la scena personalizzata.

Questo accade perché "Scena 4", per la singola lampada, è stata sovrascritta dalla nuova scena.

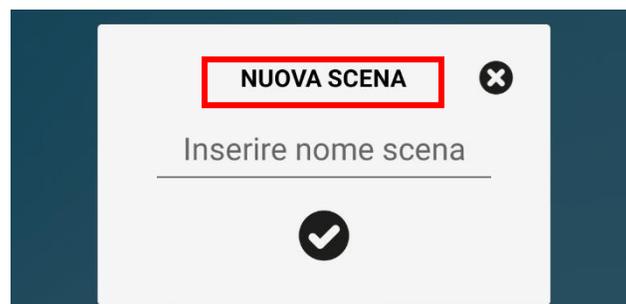
10. Scene dinamiche

Per creare scene dinamiche alle vostre lampade basta seguire queste semplici operazioni:.

- Selezionate una rete dalla pagina "Reti disponibili"
- Selezionare la voce "Scene dinamiche" dal menu dell'app



Nel caso in cui non sia presente una scena dinamica, l'applicazione mostrerà automaticamente il seguente pop up per l'inserimento del nome della scena:

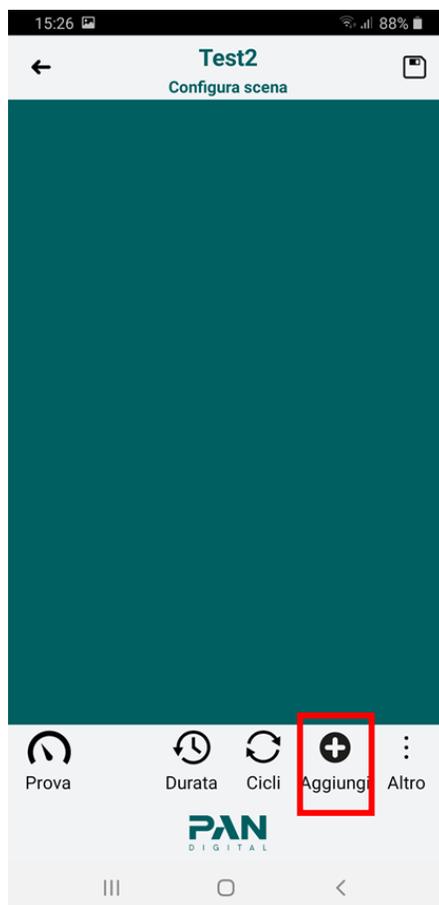


Dopo aver confermato il nome della scena dinamica:

- Selezionare il destinatario della scena



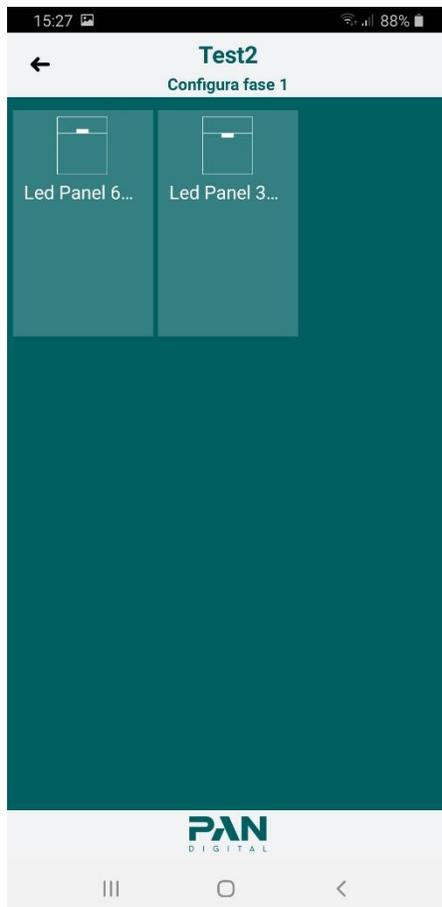
Una volta selezionata una delle opzioni, l'app vi reindirizzerà alla pagina seguente:



- Cliccare sul pulsante nel riquadro rosso (vedi immagine sopra) per aggiungere e configurare una fase

Per fasi si intendono gli stati che la lampada/lampade assume durante l'esecuzione della scena dinamica.

Dopo aver premuto il tasto "Aggiungi", apparirà una pagina simile alla seguente:

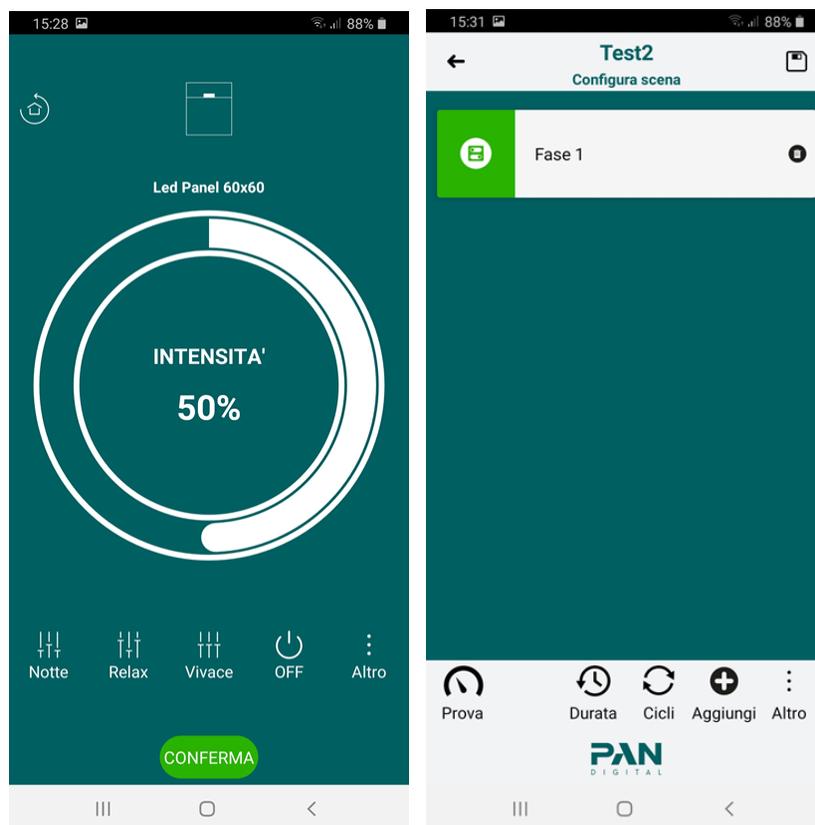


A seconda dell'opzione selezionata in precedenza, la pagina mostrerà una singola lampada o le lampade appartenenti al gruppo o all'intera rete.

Attraverso questa pagina è possibile impostare le diverse configurazioni che le lampade assumeranno durante la prima fase.

- Cliccare su una lampada

A seconda del tipo di lampada, l'app mostrerà il controller appropriato, nel nostro caso:



Una volta scelta la configurazione desiderata cliccare sul tasto "CONFERMA". L'applicazione dà la possibilità di avere un'anteprima del valore selezionato:

- Cliccare sul pulsante "Prova" per eseguire un test della scena dinamica
- Cliccare sul pulsante "Durata" per selezionare la durata di ogni fase e la durata della dissolvenza
- Cliccare sul pulsante "Cicli" per impostare il numero di volte che la scena dinamica deve essere ripetuta

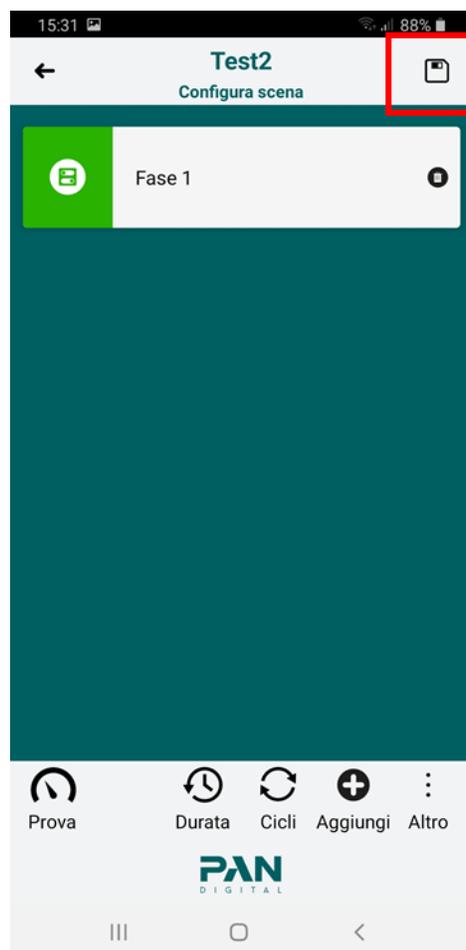
Per cancellare una scena dinamica:

- Cliccare su "Altro"
- Selezionare la voce "Cancella"

Dopo aver completato la configurazione delle fasi e dei vari parametri:

- Cliccare sul pulsante "Salva" per salvare la scena dinamica

IMPORTANTE: si possono creare fino a 10 fasi



Una volta salvata la scena:

- Cliccare sul pulsante nel riquadro rosso
- Cliccare su "Avvia" per lanciare la scena
- Cliccare su "Stop" per fermarla

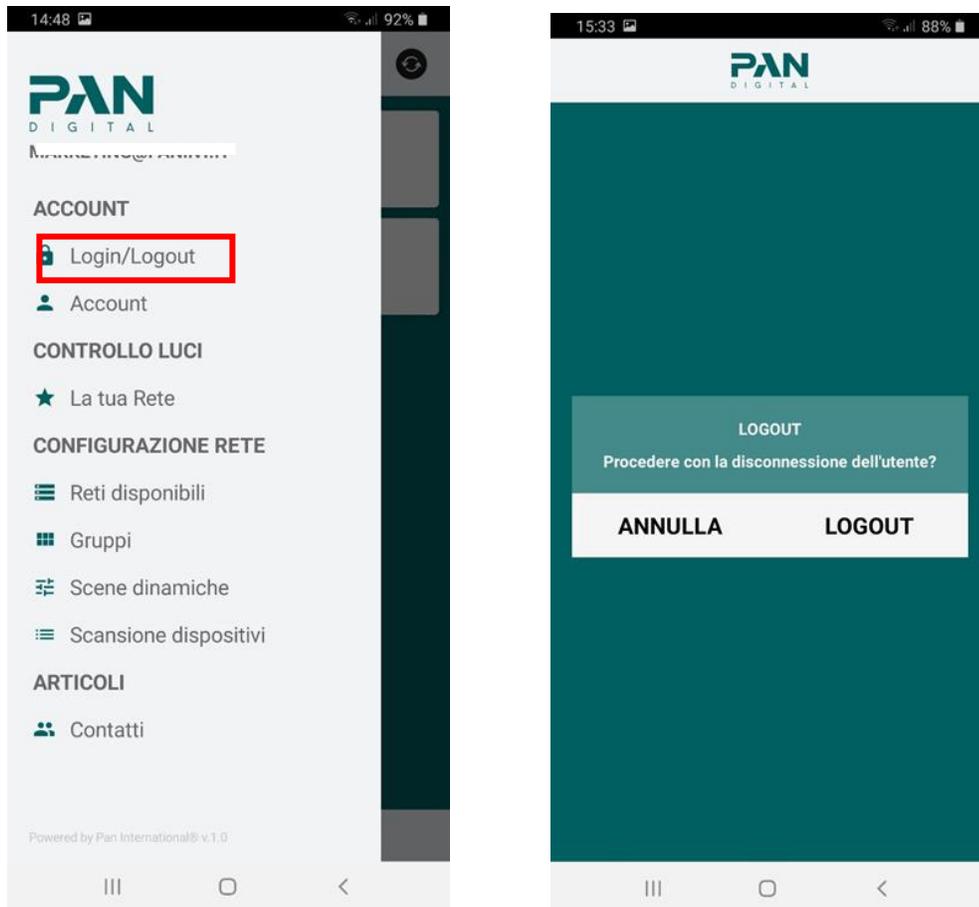


Una volta che una scena dinamica è già stata associata a una lampada, non è possibile creare e applicare un'altra scena ad essa.

11. Login/Logout

Queste operazioni mostrano le procedure per disconnettersi da un account.

- Aprire il menu dell'applicazione e cliccare su "Login/Logout"



Dalla nuova pagina che si aprirà (vedi immagine in alto a destra):

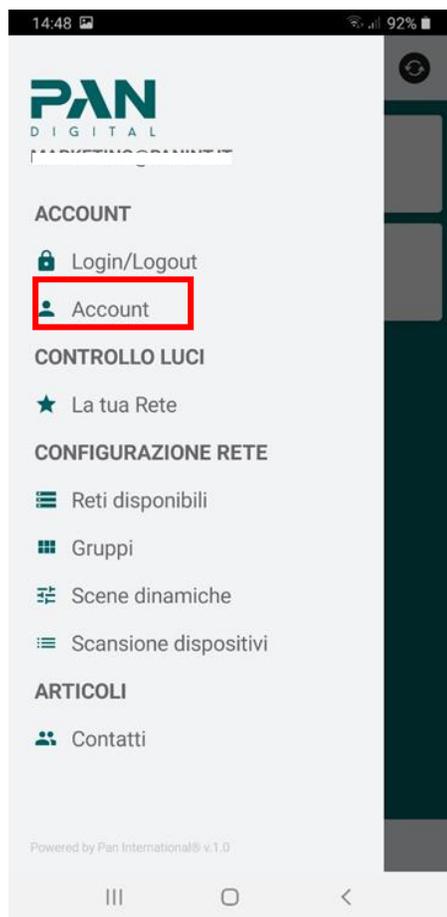
- Cliccare su "ANNULLA" per annullare l'operazione
- Cliccare su "LOGOUT" per disconnettersi

Se ci si disconnette, si dovrà reinserire le tue credenziali la prossima volta che si avvia l'app.

12. Account

- Aprire il menu dell'applicazione e premere "Account"

L'applicazione vi mostrerà un riepilogo dei dati dell'account con cui siete collegati.



13. Modalità locale

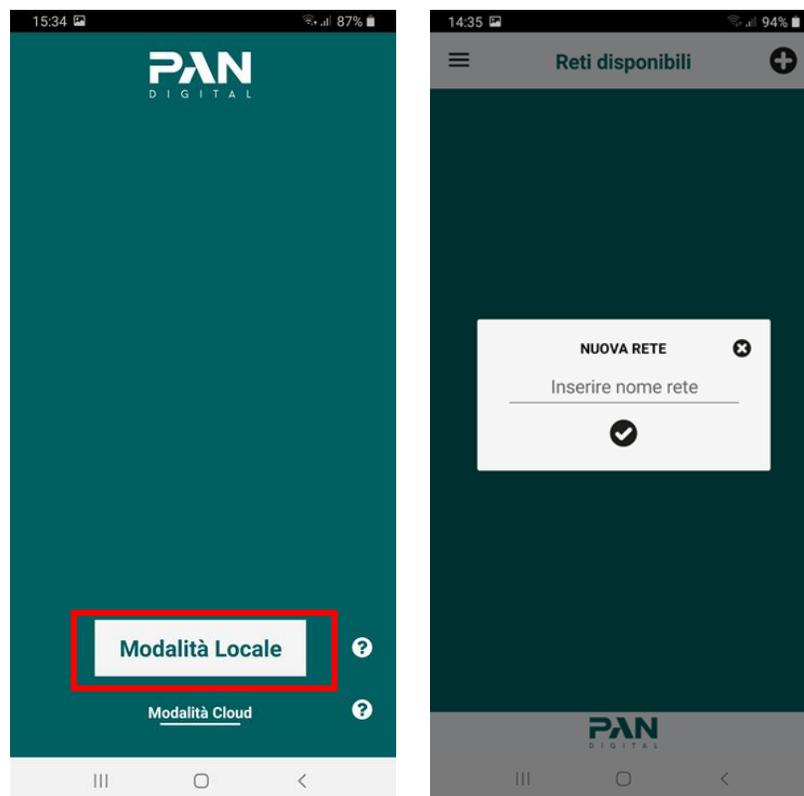
La modalità locale offre la possibilità di creare una sola rete e di aggiungere e gestire fino a 15 dispositivi.

La configurazione della rete sarà salvata solo sul dispositivo attraverso il quale è stata impostata (quindi non è possibile accedere alla stessa rete con dispositivi diversi).

IMPORTANTE: Se si perdono i dati del dispositivo, si perdono anche i dati di configurazione della rete.

Non è necessario un account per utilizzare l'app in modalità locale.

Per accedere alla modalità locale, avviare l'applicazione e cliccare sul pulsante "Modalità locale". L'applicazione mostrerà le seguenti finestre:



- Inserire il nome della rete (Esempio: "Sala riunione") e premere il tasto di spunta per confermare il nome della rete e procedere con la creazione.

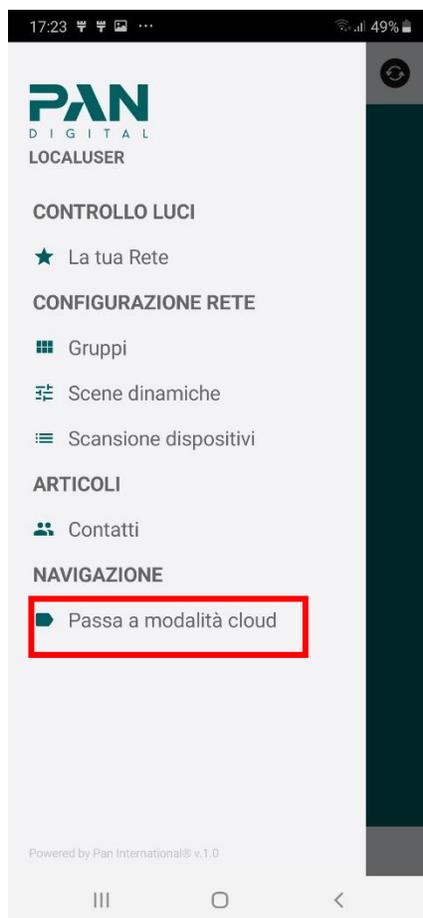
Una volta confermata, l'app vi chiederà se volete impostare una password per la rete:



- Se non si desidera utilizzare una password, cliccare sul simbolo di conferma
- Se si desidera utilizzare una password, disattivare l'opzione "Non usare la password", inserire la password e confermare

L'app vi reindirizzerà quindi alla pagina "Scansione dispositivi", dalla quale potrete aggiungere le vostre lampade alla vostra rete (vedi sezione "Scansione dispositivi").

Come si può vedere dall'apertura del menu, la modalità Locale offre la possibilità di creare gruppi e configurare scene dinamiche, le procedure da seguire sono le stesse della modalità Cloud.



Se volete passare alla modalità Cloud cliccate sulla voce del menu evidenziata in rosso nell'immagine sopra.